

回路のシステム設計 1

■ システム設計は、モジュール・ベース・デザイン

- ◆ データ・パス、コントロール・ロジックとグリユーの3回路
 - ・ コントロール・ロジックは、さらにスケジューラ、シーケンサー、タイマーに分けて考える
- ◆ データ・パスは、パイプライン構成を考える
 - ・ 垂れ流しパイプライン
 - ・ 分岐処理パイプライン
 - ・ パイプライン・ハザード
- ◆ コントロール・シーケンサ
 - ・ フィールド・アンフィールドコード型シーケンサ
 - ・ エラー・リカバリ回路
- ◆ イニシャライズ・シーケンス
- ◆ メタステーブル
- ◆ グランド・バウンス
- ◆ 全回路ノードの最低動作マージン確保

このくらいは
知っておかないと
いけません。

初めて聞く用語が
あったらチェック

■ モジュール内の設計に同期式回路設計ルールを適用

- ◆ 同一クロックで動作するモジュール内のタイミング動作
- ◆ 最高動作周波数は、回路内のクリティカル・パスにのみ依存